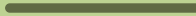
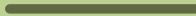


## *WER AN DER REIHE IST, MUSS DIE FOLGENDE AKTION AUSFÜHREN*

1 - Führe bis zu vier Züge aus der Liste auf der Rückseite dieser Karte aus.



2 - Ziehe zwei Bedrohungskarten und füge die entsprechenden Zähler hinzu.



3 - Ziehe drei Lösungskarten.

## *HINWEIS*

Du darfst nicht mehr als 7 Karten auf der Hand haben. Wenn du am Ende mehr Karten hast, kannst du entscheiden, welche du ablegen möchtest.

## ZÜGE DEINER WAHL AUS

A - Bewege deinen Öko-Helden auf dem Spielbrett. Jeder Positionswechsel, auch zu oder von Zwischenpunkten, zählt als ein Zug.

B - Verwende eine GI-Karte, um das Ökosystem, in dem du dich befindest, vorübergehend zu schützen. Jede GI-Karte schützt ein Ökosystem vor zwei Bedrohungskarten. Nachdem die zweite Bedrohungskarte gekontert wurde, wird die GI-Karte abgelegt und das Ökosystem wird wieder angreifbar. Jede gespielte GI-Karte zählt als ein Zug.

C - Ökosystemdienstleistungs-Karten, um die entsprechenden Steinchen auf der Wertungskarte des Ökosystems zu entfernen, auf dem sich der Spieler befindet. Jede gespielte Ökosystemdienstleistungs-Karte entfernt nur ein Steinchen und jedes entfernte Steinchen kostet 1 ZUG.

D - Verwende Ecosystem Service (ES)-Karten, um die entsprechenden Zähler von der Punktekarte für das Ökosystem zu entfernen, in dem du dich befindest. Jede gespielte ES-Karte entfernt nur einen Zähler und zählt als ein Zug.

E - Stelle das Ökosystem, in dem du dich befindest, vollständig wieder her, indem du die Total Protection-Karte oder ein Resiliency-Set (4 ES-Karten + 1 GI-Karte) verwendest, das für dieses Ökosystem gilt.

### ERINNERN:

Jeder Öko-Held verfügt über besondere Kräfte.